

男子中学生の半数が毎日オンラインゲームを利用

株式会社NTTドコモ モバイル社会研究所

◆ポイント◆

- ・男子小学生の半数がインターネットに接続したゲーム機を利用。
- ・男子中学生の半数が毎日オンラインゲームを利用。

1. 調査結果：

1-1. ゲーム機の利用状況 —男子小学生の半数がネット接続したゲーム機を利用—

小中学生はどの程度ゲームを利用しているのでしょうか。関東1都6県在住の保護者にゲーム機の利用状況を伺いました。その結果、携帯型、据置型を合わせたゲーム機の利用率は、女子と比べて男子の利用率が20～30ポイントほど高い傾向が見られ、小中学生の男子では6割以上が利用していました。

そして、インターネットに接続しているゲーム機を利用している子どもの割合は、男子ではいずれの学年でも54%と半数を超えており、特に男子小学生では、スマホ・ケータイでのネット利用率よりも高い結果となりました。

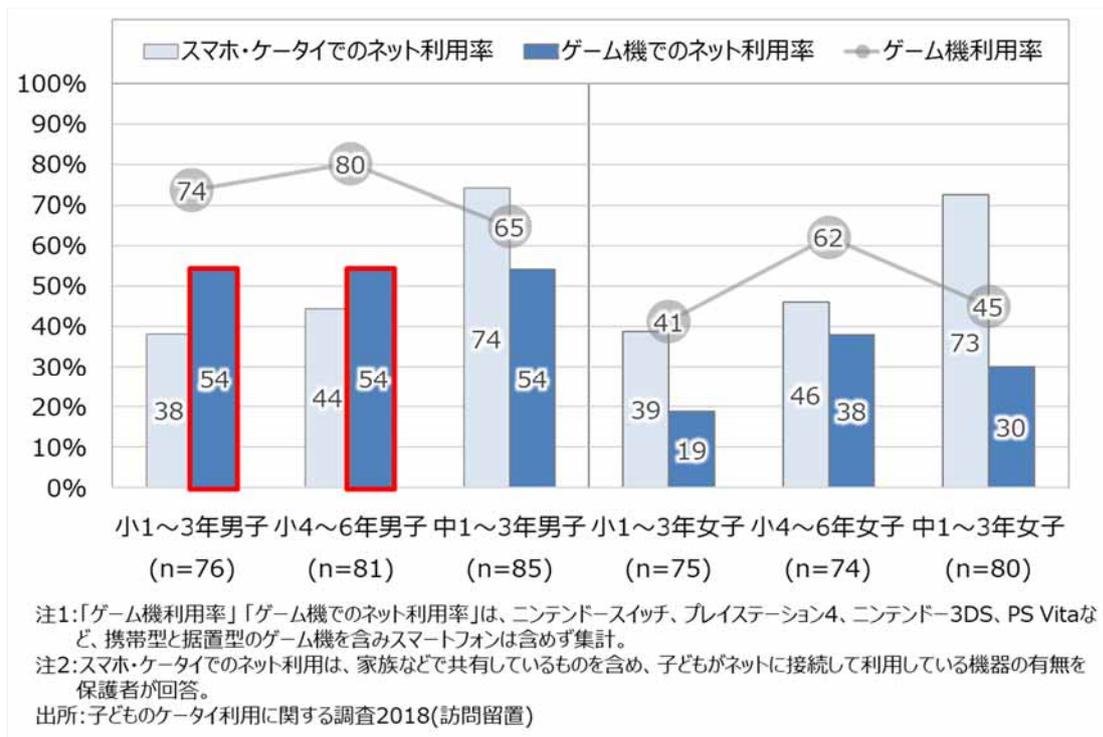


図1. ゲーム機の利用率とネット接続している機器の利用率(性年代別)
 [調査対象：関東1都6県在住の小中学生の保護者が回答]

1-2. オンラインゲームの利用頻度 —男子中学生の半数は毎日オンラインゲームを利用—

それでは、小中学生はオンラインゲームをどの程度利用しているのでしょうか。小中学生自身にスマホ・ケータイ、タブレット、パソコンでのオンラインゲームの利用頻度を伺った結果、毎日オンラインゲームをするという子どもの割合は男子が比較的多く、男子中学生では5割に達していました。一方女子は毎日オンラインゲームをするという回答は中学生でも4人に1人に留まり、いずれの学年でも6～7割は「していない」という回答となりました。

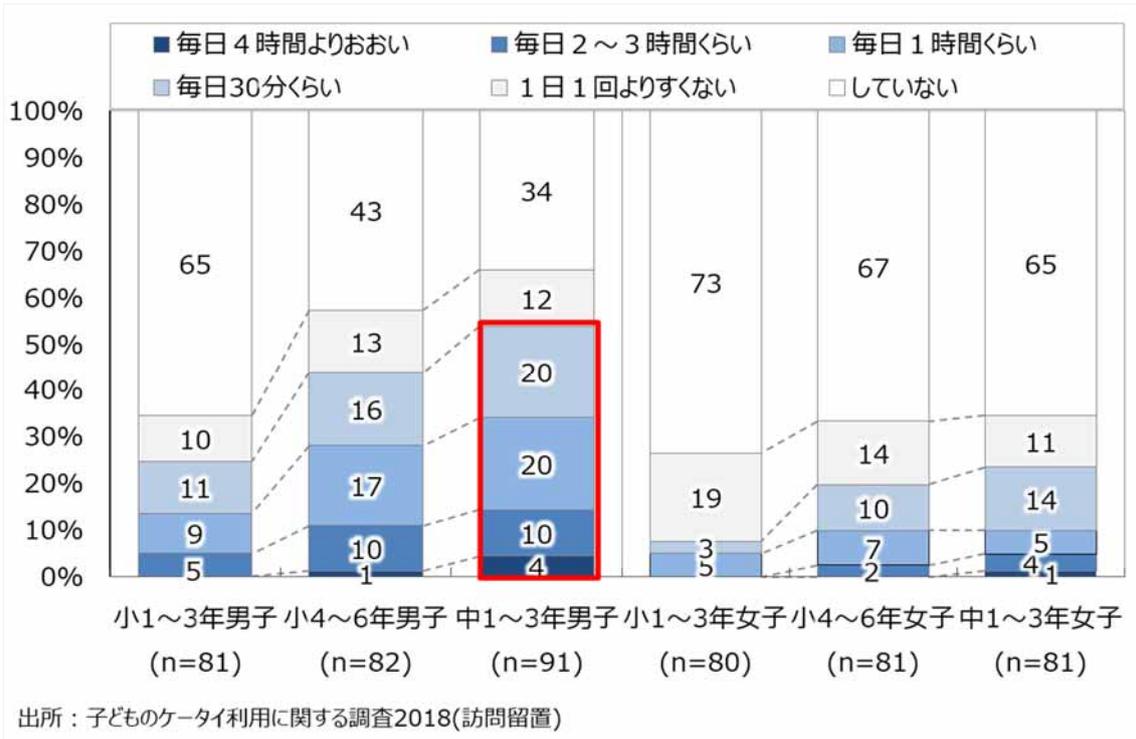


図 2. オンラインゲームの利用頻度(性年代別)
[調査対象：関東1都6県在住の小中学生が回答]

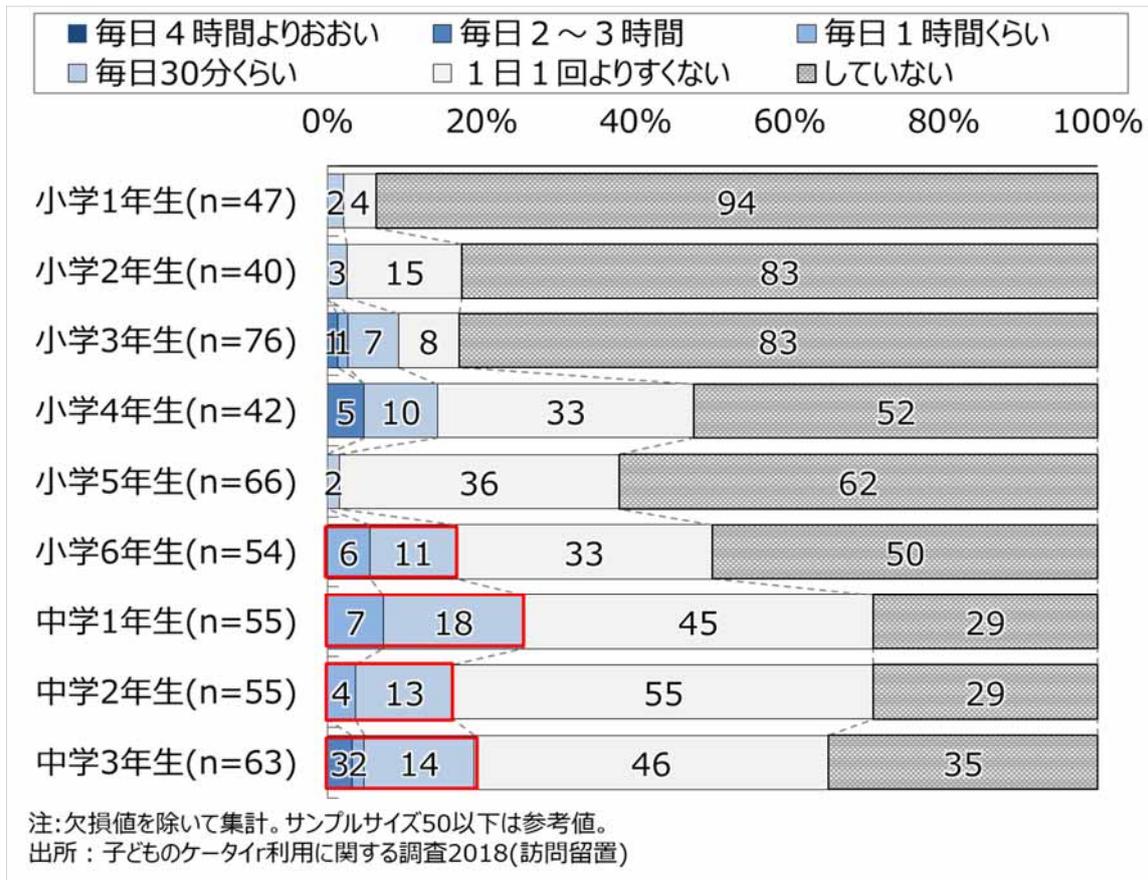


図 3. (再掲)学校や塾の宿題について、インターネットで調べたり動画をみる頻度(学年別)
[調査対象：関東1都6県在住の小中学生が回答]

2018年12月発出のレポートで「中学生の約2割が学習のために毎日ネットを利用」とご紹介したように(図3)、オンラインゲームの中には学習用のゲームもあり、全てが遊びのゲームではありませんが、過度な利用がある場合は、親子間での利用ルールを話し合ってみる必要があるのではないのでしょうか。

小中学生の方が安心・安全にスマホを利用していただくためのガイドや、親子間のルール作りのポイント、スマホ・ケータイ安全教室のご案内を下記のURLで公開しています。ぜひご家庭・学校でご活用下さい。

<<https://www.nttdocomo.co.jp/corporate/csr/safety/>>

2. 調査概要 —子どものケータイ利用に関する調査 2018—

調査方法	訪問留置調査
調査対象	関東1都6県に在住する小中学生の子どもとその保護者
有効回答数	500組の親子
サンプリング	層化二段抽出[クォータサンプリング法(都市規模別性年代)] 7~15歳の都市規模別人口構成比に応じて、町丁目(50地点)を比例配分して抽出し、抽出された町丁目において、7~9歳、10~12歳、13~15歳の都市規模別性年代人口構成比に応じて個人を割り当て、該当者をランダムウォーク法で抽出
調査時期	2018年9月

■ 問い合わせ先

詳細なデータ、質問項目など、ご不明な点がありましたら、下記までご連絡ください。

株式会社NTTドコモ モバイル社会研究所 msri-inq-ml@nttdocomo.com